

## توظيف الزخارف التقليدية السعودية في إثراء مجال الصناعات الصغيرة

د/ عبير إبراهيم عبد الحميد	د/كرامة ثابت حسن الشيخ	أ/ تغريد هلال السويلم
أستاذ مشارك بقسم الملابس والنسيج	أستاذ مساعد بقسم الملابس والنسيج	محاضر بقسم الملابس والنسيج
كلية الاقتصاد المنزلي	كلية الاقتصاد المنزلي	كلية الاقتصاد المنزلي
جامعة الملك عبد العزيز - جدة	جامعة حلوان - القاهرة	جامعة تبوك

## ملخص البحث

هدف البحث إلى إعداد برنامج تعليمي باستخدام الوسائط المتعددة "المالتي ميديا" لتنمية مهارات توظيف بقايا الخامات في تصميم مكملات الملابس وقياس فاعلية البرنامج في إكساب الطالبات النواحي المعرفية والمهارية للاستفادة من بقايا الخامات في تصميم مكملات الملابس باستخدام الحاسب الآلي المتخصص، كما سعى البحث إلى تقديم بيئة تفاعلية غنية بالتطبيقات المعتمدة على تقنية الحاسب الآلي ووسائطه المتعددة تمكن الطالبة من بلوغ أهداف العملية التعليمية والوصول إلى ابتكار تصميمات جديدة لمكملات الملابس تعتمد في جوهرها على بقايا الخامات وكيفية توليفها بمهارة.

أظهرت النتائج وجود فروق دالة إحصائية عند مستوى ٠,٠١ بين متوسطي درجات الطالبات في التطبيق القبلي والبعدي للبرنامج التعليمي لصالح التطبيق البعدي وبذلك تحقق الفرض الأول، كما أظهرت النتائج وجود فروق دالة إحصائية عند مستوى ٠,٠١ بين متوسطي درجات الطالبات في المعارف المكتسبة في البرنامج التعليمي قبل وبعد التعلم للاختبار البعدي وبهذا يتحقق الفرض الثاني، كما وجدت فروق دالة إحصائية عند مستوى ٠,٠١ بين متوسطي درجات الطالبات في المهارات المكتسبة في البرنامج التعليمي قبل وبعد التعلم لصالح الاختبار البعدي وبهذا يتحقق الفرض الثالث .

وأوصت الباحثة بإجراء المزيد من الدراسات والأبحاث التي تتناول مواضيع الوسائط المتعددة التعليمية وإشراك الطلاب في تصميم المواد التعليمية القائمة على الوسائط الفاتحة المالتي ميديا لتنمية قدراتهم ومهاراتهم العلمية.

## Employment of Saudi Traditional Trappings to Rich the Field of Small Industries

### ABSTRACT

The research aims to prepare an educational program using "multimedia" to develop the skills of employing the remnants of raw materials in the design of supplements, clothing and measure the effectiveness of the program to instill in students respects the knowledge and skill to take advantage of the remnants of raw materials in the design of supplements clothing CNC specialist , as the aim of the research to provide an environment rich interactive applications based on computer technology and multimedia enable the student to achieve the goals of the educational process and access to the innovation of new designs for clothing supplements based in essence on the remnants of raw materials.

Find experimental method due to its relevance to achieve the goals of the research and homework.

The results showed the presence of statistically significant differences at the level of 0.01 between the average scores of students in the pre and post application of the educational program for the benefit of post application so check first hypothesis.

The results showed the presence of statistically significant differences at the level of 0.01 between the average scores of students in the knowledge gained in the tutorial before and after learning for the post test and this is achieved the second hypothesis. It also found statistically significant differences at the level of 0.01 between the average scores of students in the skills learned in the tutorial before and after learning for the post test and this is achieved third hypothesis.

The researcher recommended conducting more studies and research on issues of educational multimedia and the involvement of students in the design of educational materials based hypermedia multimedia to develop their abilities and skills of science.